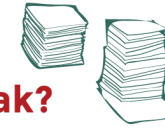


Apa itu Rekayasa Perangkat Lunak?



Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) atau Software Engineering mempelajari semua aspek dalam pengembangan Perangkat lunak. Mendalami semua aspek didalam siklus hidup pengembangan Perangkat Lunak (SDLC), mulai dari analisis kebutuhan, perencanaan, desain, Arsitektur, konstruksi, pengujian, pengelolaan proyek hingga pemeliharaan Perangkat Lunak. Produk yang dihasilkan oleh Ahli Software (Software Engineer) yaitu aplikasi komputer, aplikasi mobile (smartphone), aplikasi internet (Website), aplikasi permainan (game), aplikasi cerdas (AI software).

Mengapa Rekayasa Perangkat Lunak?



- ✓ Prospek pekerjaan yang banyak dibutuhkan industri
- ✓ Berpotensi mendapatkan pekerjaan sebelum lulus
- ✓ Mendapatkan kemampuan untuk mendirikan Start-up Digital
- ✓ Kesempatan magang sangat besar
- ✓ Lulusan mudah mendapatkan pekerjaan

Bidang Yang Dipelajari



Software Planning and Analysis

Merencanakan dan menganalisa kebutuhan software sebelum dibangun.



Software Design and Development

Merancang atau membuat desain kemudian membangun software dengan membuat program komputer.



Software Project Management, Quality Assurance & Maintenance

Mengelola proyek pembangunan software dan menjamin kualitas software serta pemeliharaannya.



Magang dan Sertifikasi

Mahasiswa program studi Rekayasa Perangkat Lunak akan mendapatkan sertifikasi antara lain:

1. Software Developer Certification (BNSP & International)
2. Mobile Developer Certification (BNSP)
3. Web Developer Certification (BNSP)
4. Software Testing Certification (International)



Prospek Kerja Lulusan



- ✓ System Analyst
- ✓ Software Designer
- ✓ Software Architect
- ✓ Software (Full stack) Developer
- ✓ Software Project Manager
- ✓ Software Engineer, UI/UX designer
- ✓ Game Developer
- ✓ Mobile App Developer
- ✓ Artificial Intelligence Engineer
- ✓ Software Quality Assurance Engineer

Siapa Kamu Menjadi Digital Talent Berikutnya?



bse-sby.telkomuniversity.ac.id

[se.telkomsurabaya](https://www.instagram.com/se.telkomsurabaya)



“Senang rasanya bisa mendapatkan kesempatan untuk berkuliah di Telkom University (Kampus Surabaya). Dari semester 1 hingga lulus mendapatkan banyak kesempatan dan ruang untuk belajar mengembangkan potensi saya. Mulai dari segi akademik, organisasi, hingga relasi bertemu dengan orang-orang baru”

Muhammad Nafi Udin
Alumni Rekayasa Perangkat Lunak
CEO Weza Production-PT. Weza Punya Cerita



“Menempuh pendidikan di prodi Rekayasa Perangkat Lunak mungkin terasa seperti misi bertahan hidup dalam lautan code dan logic, misi yang mengharuskan kita bernaung di github dan stack overflow bersama segelas kopi ditangan. Kendati demikian di RPL kita terlatih untuk siap dalam menghadapi level selanjutnya di dunia industri”

Syahfril Nizamuddin
Alumni Rekayasa Perangkat Lunak
IT Staff - PT. BCA



“Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak di Telkom University (Kampus Surabaya) adalah pilihan yang sangat tepat bagi saya. Dengan kurikulum yang relevan dengan industri dan juga dosen yang terampil di bidang Software Engineering, saya mendapat pemahaman tentang konsep teknis dan keterampilan praktis yang diperlukan di dunia kerja, juga dilengkapi dengan Fasilitas Lab yang modern, juga sangat membantu saya dalam mempelajari teknologi yang baru. Telkom University Surabaya telah memberikan fondasi yang kokoh bagi karier saya sebagai Software Engineer.”

William Kurniawan
Alumni Rekayasa Perangkat Lunak
Associate Software Engineer - PT Dipo Star Finance

Get your
Dream to be
The Next
Digital Talent

with
Telkom University



Telkom University (Kampus Surabaya)

Jl. Ketintang 156 Surabaya 60231

Customer Service : 0811 3278 005, 0811 3980 8009

Whatsapp : 0811 2233 9123

E-mail : info@smbbtelkom.ac.id

UI/UX Designer

Software
Project Manager



Game
Developer

Software
Designer

System
Analyst

REKAYASA
PERANGKAT LUNAK

Smart Software and Game Development